# DEPTH CITY

## Build & Defend

دليل المراجعين وصنّاع المحتوى

**واحدة من أفضل الآليات الواقعية لبناء المدن وخوض الحروب على الجوال.**




مدينة مزدهرة — كل مبنى فيها وضعه اللاعب بنفسه.

ابنِ مدينة نابضة بالحياة على جزيرتك الخاصة — طرق ومناطق وكهرباء ومياه ووظائف وضرائب. ثم دافع عنها: دول منافسة تغزوك من البحر، فتردّ عليها بالجنود والطائرات المقاتلة والصواريخ، بل حتى بضربة نووية. وحين تحتاج إلى استراحة، اخرج من الخريطة وتجوّل في شوارع مدينتك بصفتك العمدة.

## معلومات سريعة

| | |
|---|---|
| **المنصات** | Android على Google Play · iPhone وiPad على App Store |
| **النوع** | بناء مدن + استراتيجية حرب |
| **نموذج البيع** | مدفوعة — تشتريها مرة واحدة، بلا إعلانات |
| **الاستوديو** | HIZARC Games |

## ثلاث ألعاب في لعبة واحدة

### بناء المدن

خطّط الطرق والمناطق، وأبقِ الكهرباء والمياه والخدمات تعمل، وطوّر اقتصادًا حقيقيًا.

### استراتيجية الحرب

جنّد جيشًا، وابنِ سلاحًا جويًا وصواريخ، ودافع عن جزيرتك واغزُ 9 دول منافسة.

### حياة العمدة

امشِ وقُد وعِش في مدينتك — مع عائلة وحفل زفاف وألعاب مصغّرة.

# ابنِ مدينة نابضة بالحياة

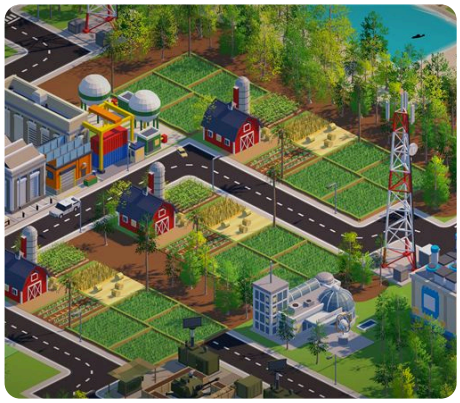
كل شيء في DEPTH CITY مترابط. هكذا تنمو المدينة:

ارسم الطرق ← لوّن المناطق: سكنية · تجارية · صناعية ← كهرباء + مياه + إشارة الجوال ←
يتوافد السكان ← وظائف وضرائب ← أموال لمبانٍ أكبر

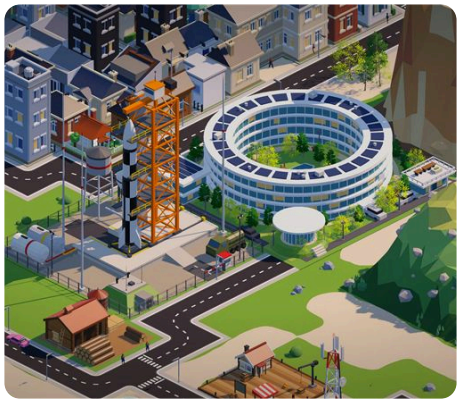
- **الطرق تنقل كل شيء.** لا يحصل المبنى على الكهرباء والمياه إلا إذا لامس طريقًا. ومن دون كهرباء أو مياه أو إشارة ينطفئ: لا سكان ولا دخل — لكنه يظل يكلّفك المال.
- **الخدمات تحمي المدينة.** الشرطة تتصدّى للجريمة، وفرق Fire Force تنقذ المباني المشتعلة، والمستشفيات والمدارس ترفع مستوى السعادة والتعليم.
- **اقتصاد حقيقي.** الدخل محدود بالطلب، وأنت تحدد ثلاث ضرائب (الدخل والعقارات والمبيعات)، والإفراط في الإنفاق يقود إلى الديون — وقد يصادر الدائنون المباني.
- **ارتقِ في المستويات.** المستويات تفتح مباني جديدة. نقاط البحث تفتح شجرة التقنيات، وبنقاط السياسات تُقِرّ قوانين جديدة، والمواطنون يمنحونك مهامّ.
- **سلاسل الإنتاج.** المزارع ← غذاء · Greenhouse ← بذور (كل شجرة تزرعها تحتاج بذورًا) · Oil Pumpjack ← نفط ← محطات الوقود · Lumber Mill ← خشب · المصانع ← بضائع · Shipping Docks ← طرق تجارية.
- **كبّر طموحك.** اشترِ المزيد من الأراضي، وارفع ناطحات السحاب، وشيّد العجائب: ملاعب ومدن ملاهٍ ومراكز تسوق ومجمّعًا تقنيًا ومطارًا دوليًا.



المناطق تمتلئ بالمنازل والمتاجر



المزارع تُطعم المدينة



الأبحاث وبرنامج الفضاء

# ابنِ جيشًا. دافع عن جزيرتك. اغزُ الدول.

## الجيش

HQ · Barracks · Army Camp (أسِرّة) ← جنّد: Soldier $500 · Commando $2,000 · Special Forces $6,000 ← درّبهم حتى المستوى 5

ادفع الرواتب لتبقى معنوياتهم عالية

## سلاح الجو

Mineral Exploration Camp يعثر على رواسب معدنية ← Ore Mine

Steel Mill ← Steel ← IT Hardware Factory + Steel ← Electronics ← Weapons Factory

طائرات مقاتلة ومروحيات ← Air Base (سعة 8 مقاتلات) · Helipad (سعة 2 مروحية)

الطائرة المقاتلة: $250,000 + Steel 24 + Electronics 30. المروحية: $150,000 + Steel 15 + Electronics 20.

## الصواريخ والصواريخ النووية

Uranium Mine ← Uranium ← Weapons Factory (المال + Uranium)

صاروخ (1 يوم) · صاروخ نووي (1 شهر) ← Missile Launch Pad ← الإطلاق

**في الحرب الواحدة يمكنك إطلاق حتى 20 صاروخًا، وصاروخًا نوويًا واحدًا فقط. تعترض بطاريات العدو 2–1 صاروخ من كل رشقة، لذا أطلق 2 أو 3 معًا لتخترق دفاعاته. أما الصاروخ النووي فلا يمكن إسقاطه.**

## الدفاع

تغزوك الدول المنافسة من البحر. تحرس مدينتك Air Defense وMissile Defense وTHAAD وRadar وWatchtowers؛ والأسوار والأنهار توقف القوات البرية؛ ودرع Technology Tower يصدّ الصواريخ والقنابل النووية؛ وIntelligence Agency تحذّرك قبل أي هجوم. وكلما نمت مدينتك ازداد العدو قوة: الصواريخ من المستوى 20، والقنابل النووية من المستوى 75.

## الهجوم

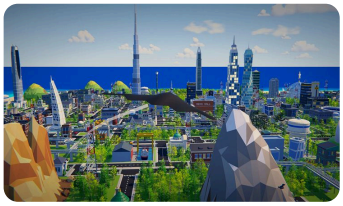
افتح خريطة الحرب: 9 دول منافسة، من Verdania الصغيرة إلى Iron Federation الجبارة. دفاعاتها تواكب ترقياتك أنت. تنتصر بتدمير Town Hall وكل مباني الجيش، أو 60% من المدينة. اكسر خزنة البنك واغنم ما فيها. والدولة المهزومة تصبح مستعمرتك — ادخلها وابنِ فيها واجمع منها الجزية يوميًا.

## الدبلوماسية

أرسل الهدايا، وافتح طرقًا تجارية، واطلب المساعدة، وكوّن التحالفات — فالحلفاء يرسلون مقاتلاتهم حين تتعرض للهجوم. ورصيدك من Honor يحدد كيف يعاملك العالم.



درّب جيشك



مقاتلات فوق أفق المدينة



ضربة نووية



غزو من البحر

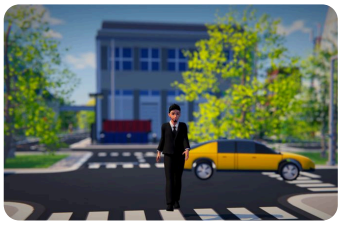
# اخرج بصفتك العمدة – في مدينة تنبض بالحياة

## حياة العمدة

- وضع المشي: اترك الخريطة وامشِ أو اركض أو قُد سيارتك في شوارعك، واركب المترو والتقِ بمواطنيك.
- العائلة: اعثر على الحب، وأقم حفل زفاف ملكيًا في قصرك، واصطحب زوجتك وأطفالك في نزهات.
- الألعاب المصغّرة: City Walk وJoyride وTaxi وRush وRoad Rally وSchool Bell Roundup وRobbery Pursuit وFire Truck Rush وSky Acrobat وQuad Trail.

## عالم ينبض بالحياة

- ليل ونهار حقيقيان — المدينة تتلألأ بالأضواء بعد الغروب.
- الفصول: أزهار الربيع، وأمطار موسمية، وخريف ذهبي، وثلوج الشتاء مع كاسحات الثلج.
- الكوارث: حرائق وأعاصير وبراكين وفيضانات وعواصف رعدية وزلازل وسقوط نيازك.
- الفعاليات: عروض الألعاب النارية، وحفلات موسيقية في الملاعب، وأسواق المزارعين، وإطلاق الصواريخ الفضائية.
- حركة مرور وقطارات ورحلات جوية وسفن وآلاف المواطنين.


تجوّل في شوارعك


حفل زفاف ملكي


شتاء ساحر


تحذير من إعصار

## اعرض هذا في مراجعتك (أول 30 دقيقة)

1. أسّس مدينة: طرق ومناطق وكهرباء ومياه — وشاهدها تنمو.
2. انتظر حلول الليل وشاهد الأضواء.
3. ابنِ Army Camp، وجنّد الجنود، واصمد أمام أول غزو.
4. افتح خريطة الحرب وأغِر على أول منافس لك.
5. اخرج بصفتك العمدة في وضع المشي.

نصيحة: تُفتح مبانٍ جديدة كلما ارتفع مستواك — والمراحل المتقدمة تجلب المقاتلات والصواريخ والأسلحة النووية.

**التحميل**

Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hizarc.depthcity

App Store: https://apps.apple.com/app/id6828720246

depthcity.hizarc.com · HIZARC Games